



# QUERELLE D'AMOUREUX



Une aventure pour *Savage Worlds (One Sheet™)*, de y Mike "Bloodshadows" Dukes, à utiliser avec *Deadlands™* ou pour une incursion dans l'univers du Western. Traduction gracieusement fournie par Finkelstein. Mise en page par Torgan avec la bénédiction de BBE

## BIENVENUE À URIEL !

Alors que le gang pénètre dans la ville minière d'Uriel, on les regarde avec des yeux plein de crainte – des bandits de la région ont effrayé les citadins. Avant que le gang n'ait pu trouver un saloon ou une pension, ils entendent les cris d'une femme provenant de l'église.

En inspectant du côté de l'église, le groupe rencontre un groupe de pillards confédérés (1 par héros) qui agresse une jeune femme blonde. Ils sont prompts à croiser le fer si la troupe intervient, mais fuient des qu'ils souffrent de quelques blessures.

– *Vous feriez mieux de vous occuper de vos affaires et de partir d'ici! Si vous essayez de vous dresser entre nous et notre plaisir, ils vous enterreront ici dans cette église!*

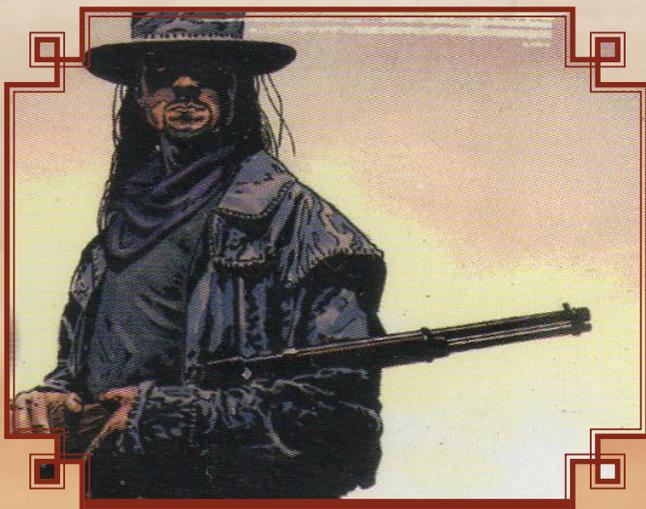
Une fois qu'ils se sont occupés des agresseurs, le gang peut prêter attention à la femme – Miss Maddie Hayes. Elle n'a pas été blessée par ses agresseurs, grâce à l'aide des héros. Les larmes aux yeux, elle raconte son histoire.

"Il y a deux nuits, John Teagan, le marshal de la ville, m'a demandé en mariage et bien sûr j'ai dit oui. Nous avons annoncé la bonne nouvelle le lendemain matin. Ce matin, l'adjoint Clark a trouvé John mort dans son lit. Le docteur Roberts dit qu'il a eût une crise cardiaque, mais ça ne peut pas être vrai, John était fort comme un bœuf. Je suis venu ici pour prier pour son âme !"

Maddie implore le gang d'aller chez le docteur Roberts et d'enquêter sur la mort de son fiancé. Si le gang demande un paiement (quelle honte!), elle leur offre sa bague de fiançailles, cet acte est évidemment difficile pour elle, mais elle est désespérée et prête à tout pour obtenir des réponses.

## Y A T-IL UN MÉDECIN DANS LA SALLE ?

Le doc Roberts et l'adjoint Clark sont tous les 2 dans le cabinet du médecin ce – bien que l'adjoint soit inconscient après avoir ingurgité trop de « courage liquide ». Le corps de Teagan est également là, dans la chambre du fond. Le



médecin est d'abord réticent à laisser le gang le voir, mais peut être persuadé. Le cadavre du pauvre homme ressemble à une momie rabougrie

Le médecin dit ne pas connaître la cause du décès, mais il est clair qu'il ment. Cependant, rien au monde ne pourra délier la langue de Roberts. Cela devrait contribuer à rendre le gang suspicieux envers lui.

## LES VILLAGEOIS

Les gens d'Uriel ont peur. La ville minière gagne de l'argent, mais les bandits sont attirés comme des mouches. Une fois que la nouvelles de la mort de Teagan se sera répandue, les attaques comme celle que le gang a interrompu deviendront monnaie courante. Cependant leur action héroïque leur a permis de collecter quelques informations.

Un jet de persuasion révèle que le marshal était malade depuis environ six mois, peu de temps avant l'arrivée des bandits, et que le médecin ne pouvait rien y faire. Ce sont des mensonges pour lancer le gang sur une fausse piste.

## LA GAZETTE D'URIEL

La feuille de chou de la ville n'a pas été publiée depuis des mois, bien que l'homme responsable vive toujours dans la salle derrière la presse. Son nom est Travis Buck et il possède la clé du mystère. Travis a peur et est suspicieux, mais s'il se lie d'amitié il crache le morceau

Il explique qu'il est aussi le photographe, et montre au gang une photo du marshal et Maddie, puis révèle une seconde photo. Vers le bord de l'image, on peut voir une femme mexicaine se promenant avec le marshal Teagan. A leur grande surprise, elle a des ailes monstrueuses qui jaillissent de son dos et des cornes dépassant de la tête !

Travis jure que ce n'est pas un canular et que ca lui fait assez peur pour cacher la photo et n'a pas avoir repris l'appareil photo depuis.

La femme s'appelle Maria Delgato, elle la propriétaire du High Time saloon. Maria est arrivée en ville il ya six mois et elle et Teagan devenus amants le jour où elle est arrivée. Teagan est tombé malade à cette époque et il ne lui resta que peu d'énergie pour assumer ses fonctions de marshal. S'en suivie l'anarchie générale aggravée par l'arrivée des bandits en ville. Doc Roberts n'a pu trouver aucune explication a l'état du Marshal.

Teagan a mis fin à sa relation avec Maria le mois dernier, juste après que Maddie Hayes soit arrivée en ville. Maria était pour le moins mécontente. Coïncidence ou pas, 5 mineurs sont morts de défaillances cardiaques a cette époque alors que Teagan semblait avoir récupéré complètement au bout de 2 semaines. Roberts ne peut pas prouver que Maria est responsable de la maladie ou la mort du marshal, mais son instinct lui dit que c'est elle.

## LE HIGH TIME SALOON

Le High Time Saloon est le repaire de Maria. C'est un bâtiment de deux étages servant de salon et de bordel. En bas se trouve le salon et le bar, agrémentés d'une piste de danse. Le deuxième étage dispose de 5 chambres. Celle de Maria est la plus grande, donnant sur la rue. Pour éviter d'être découverte, Maria n'autorise ni verre ni miroirs dans le bâtiment (À l'exception de celui qu'elle possède dans sa chambre, recouvert d'un linge). Toutes les boissons sont servies dans des gobelets d'étain.

Les filles de petite vertu travaillant pour Maria la voit comme un ange noir envoyé pour les protéger contre un monde dominé par les hommes. Elles sont farouchement loyales et mourraient plutôt que de la trahir. Le barman, Zeke Clemens, est le seul homme travaillant au saloon. Il est aussi fidèle à Maria, mais n'est pas un guerrier. Zeke agit comme les yeux et les oreilles de Maria, l'avertissant si quelqu'un commence à poser des questions.



## Maria Delgatto

Maria est un succube. Elle séduit les hommes et aspire leur force vitale. Même si elle n'appellerait pas ça de l'amour, Delgatto s'est ... attaché à Teagan. Tant qu'il était sous son influence, elle n'avait pas besoin d'absorber la force vitale d'autres personnes, c'est pourquoi personne n'est mort en ville. Lorsque Teagan la quitta pour Maddie Hayes, ce qui servait de cœur à Maria fut brisé. Les mineurs morts sont ses victimes. Lorsqu'elle apprit l'engagement de Teagan envers Maddie, elle se rendit chez lui et le draina jusqu'à la mort. Elle continuera à tuer tant que personne ne l'arrêtera.



**Allure :** 6

**Charisme :** +6

**Beauté démoniaque :** Maria est d'une beauté stupéfiante, physiquement parfaite. Seuls le pouvoir de détection d'arcane ou la regarder indirectement (par réflexion ou à travers un objectif) peuvent percer cette illusion.

### TRAITS

Agi	Int	Âme	For	Vig
d8	d8	d10	d10	d8

**Compétences :** Combat d8, Discrétion d8, Perception d6, Persuasion d12+8

### DÉFENSE

Parade	Résistance
7	6

**Immunité (Feu et Chaleur) :** Maria ne prend aucun dégât de feu ou de chaleur, elle ne prend aucun niveau de fatigue causée par ces sources.

**Immunité (Armes normales) :** Maria ne prend aucun dégât fait pas des armes normales. Les attaques magiques l'atteignent normalement.

**Faiblesse (Symboles sacrés) :** Maria doit réussir un jet d'Âme ou être Secouée lorsqu'elle est mise en présence d'un symbole sacré.

**Faiblesse (Eau bénite) :** Si Maria est aspergée par de l'eau bénite, elle est Secouée.

### ATTAQUE

**Drain de vie :** Si Maria embrasse une victime, celle-ci doit faire un jet de Vigueur opposé un jet d'Âme de Maria ou diminuer sa Vigueur d'un type de dé. Si la Vigueur descend en dessous de d4, l'âme de la victime est absorbée et elle meure. Si la victime survit, elle récupère sa Vigueur au rythme d'un type de dé par jour.

Fouet	Combat	Dégâts
Parade -1, Allonge 2	d8	d8+d4

Morsure/griffes	Combat	Dégâts
	d8	d8+d4

### ARCANE

**Séduction :** Parfois le charme ne suffit pas. Maria possède le pouvoir Marionnette lorsque ce cas se pré-

sente, elle utilise son dé d'âme comme dé d'arcane. Elle a 20 points de pouvoir.

Séduction	PP
d10	20

Marionnette	PP
Portée 8, 3 (1/rd)	3

**Notes :** Prend le contrôle d'une cible.

## Bandits confédérés

**Allure :** 6

### TRAITS

Agi	Int	Âme	For	Vig
d6	d6	d6	d6	d6

**Compétences :** Combat d6, Intimidation d6, Equitation d6, Tir d8

### DÉFENSE

Parade	Résistance
5	5

### ATTAQUE

Couteau	Combat	Dégâts
	d6	d6+d4

Colt Navy	Tir	Dégâts
12/24/48, PA1		d 8
2d6		

